LENGUAJES Y AUTOMATAS 1 PRACTICA EJERCICIO

EQUIPO 7

En este documento se encuentran las indicaciones de lo que se realizara

En EQUIPO, genere una aplicación utilizando el lenguaje de programación que indico que utilizaría para que realice lo siguiente:

1. Almacenar la lista de calificaciones para N alumnos de una materia, se deberá permitir capturar la información y consultar la información almacenada

Ejemplo:

Lista de calificaciones de la materia: Matemáticas

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre completo | Calificacion |
| Juan Perez Lopez | 10 |
| Luis Martinez Jimenez | 7 |
| ...... | ..... |

DISTRIBUCION DE TRABAJO

**Orlando Noriega** - Captura de información del estudiante y de la implementar la parte del código donde se captura el nombre del estudiante. Su responsabilidad fue diseñar una interacción clara para que el usuario pudiera ingresar el nombre completo sin confusión.

Se aseguró de que la entrada del nombre fuera a través de Scanner, permitiendo al usuario introducir cualquier nombre válido.

También organizó la lógica para mostrar mensajes claros cuando se solicita esta información al usuario.

**Mauro Ruiz - Validación de la calificación**

Mauro fue responsable de implementar la validación de la calificación. Su tarea consistió en garantizar que solo se permitieran números enteros entre 0 y 10.

Implementó una estructura de control while para validar que la calificación estuviera dentro del rango permitido.

Manejó posibles excepciones si el usuario introducía datos no válidos (por ejemplo, letras en lugar de números).

Agregó mensajes de advertencia para guiar al usuario cuando cometiera errores en la entrada de la calificación.

**David de la Fuente - Consulta de calificaciones**

David diseñó la parte del código que permite consultar las calificaciones almacenadas en la lista de estudiantes.

Implementó una verificación para comprobar si la lista estaba vacía. Si no había registros, mostraba un mensaje al usuario.

Desarrolló una iteración sobre la lista de estudiantes para mostrar el nombre completo y la calificación de cada uno.

Se aseguró de que la impresión fuera clara y ordenada, aprovechando la función toString() de la clase Estudiante para formatear los datos.

CAPTURAS DE PANTALLA:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen de la pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

DISEÑO DE SOLUCION:

